

**資管系實務專題資管系                      階段**

**二資四暨四資四全體學生共同發表會順序**

時間：                      五                      組 教室：

順序	組別	專題名稱/類別	時間
A01	L	深度學習模型之氣管內管分割及端點判斷 / 產業類	13:00-13:15
A02	H	青.旅行-文青旅遊網站 / 創新類	13:15-13:30
A03	M	Smart Home Appliance / 產業類	13:30-13:45
A04	U	服務學習系統之遊戲設計與應用 / 創新類	13:45-14:00
A05	N	傳染病資訊網 / 創新類	14:00-14:15
A06	A	生成口罩下面孔 / 創新類	14:15-14:30
A07	E	炎管家-網路熱門關鍵字論壇 / 創新類	14:30-14:45
		休息 15 分鐘	
A08	Z	Travel A PLUS / 產業類	15:00-15:15
A09	R	評影相逢 / 創新類	15:15-15:30
A10	Q	Recursive / 產業類	15:30-15:45
A11	O	建立一個從基礎單字、片語到問候語之日文自我學習 APP 語音系統 / 創新類	15:45-16:00
A12	X	虛擬貨幣交易之探討 / 創新類	16:00-16:15
A13	D	AI Audio Maker / 創新類	16:15-16:30

**資管系實務專題資管系                      階段**

**二資四暨四資四全體學生共同發表會順序**

時間：                      五                      組 教室：

順序	組別	專題名稱/類別	時間
B01	G	AI 導向之資源回收辨識控管系統 / 創新類	13:00-13:15
B02	F	AI 運動+ / 產業類	13:15-13:30
B03	J	深度學習物件辨識為基礎之外語學習 / 創新類	13:30-13:45
B04	K	利用懷舊時光資料來強化中老年人的生活回憶及紓壓 / 產業類	13:45-14:00
B05	W	Idealistic / 創新類	14:00-14:15
B06	P	耳聽八方-聽力機能訓練系統 / 產業類	14:15-14:30
B07	B	BetaShot-射擊遊戲 AI / 創新類	14:30-14:45
		休息 15 分鐘	
B08	S	個人資料檢測平台 / 產業類	15:00-15:15
B09	I	動如指掌—台灣保育類動物資訊整合平台 / 創新類	15:15-15:30
B10	C	利用人工智慧人臉偵測技術於推薦客製化妝容及穿搭 / 創新類	15:30-15:45
B11	Y	Intephuer / 創新類	15:45-16:00
B12	V	寵物魚網站 / 創新類	16:00-16:15
B13	T	COOPART 同協換換買 / 創新類	16:15-16:30

## 資管系實務專題發表~評審

1. 報告時間分配：報告展示 **10 分鐘**、發問 **5 分鐘**，每組共 **15 分鐘**

8 分鐘：【第一次鈴響】（響鈴一聲），

10 分鐘：【第二次鈴響】（響鈴二聲）。

15 分鐘：【結束】（響鈴三聲）

2. 評分標準：

### 創新類

評分項目	評分比重
時間掌握與講解清楚	15%
作品功能	35%
使用者介面設計	10%
創意與商業模式	40%
總分	100%

### 產業類

評分項目	評分比重
時間掌握與講解清楚	15%
方法與步驟	35%
使用者介面設計	10%
實用功能或效益	40%
總分	100%

3. 成績評定：

Proposal：指導老師佔 50%、口試委員佔 50%

Final:指導老師佔 40%、口試委員佔 60%

### ● 評分標準：

A：90 分    B：80 分    C：70 分    D：60 分；

Incomplete：未完成    Fail:50 分-不及格

（若評審評定組別為成績為 I 或 F 需 3 位評委達成共識）

- 為使每個等中，可再分出 ”+” 及 ”-” ； ”+” 酌加 5 分， ”-” 酌減 3 分  
例如：A+為 95 分，A-為 87 分。（+5 分，-3 分）；

- **I(Incomplete)：未完成(次學期開學前再審)， F(Fail)：50 分-不及格(重修)**